

LÍNGUA PORTUGUESA

1. ESCREVA ABAIXO O SEU PRIMEIRO NOME:

(A) QUAL É A PRIMEIRA LETRA DO SEU NOME?

(B) QUAL É A ÚLTIMA LETRA DO SEU NOME?

(C) QUANTAS LETRAS TEM SEU NOME?

2. PINTE AS LETRAS DO SEU NOME:

A

C

E

G

B

D

F

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

S

T

U

R

V

X

Z

W

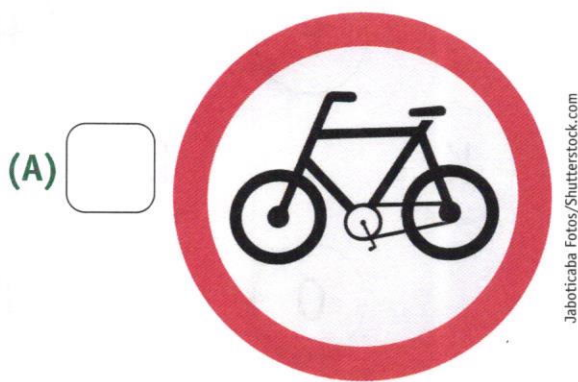
Y

3. COMPLETE OS ALFABETOS COM AS LETRAS QUE ESTÃO FALTANDO.

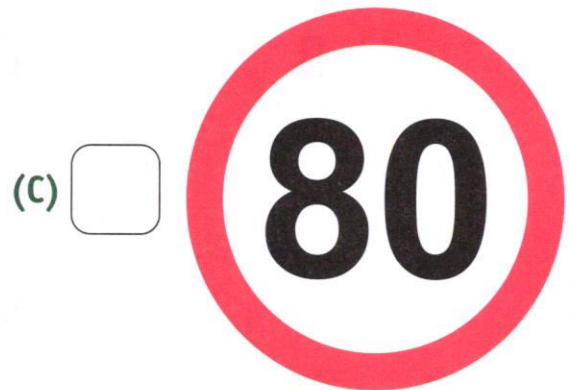
A			D			G			J			M
		P			S			V			Y	

a			d			g			j			m
		p			s			v			y	

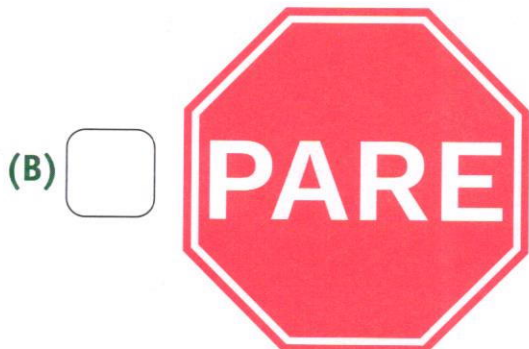
4. MARQUE UM X NO QUADRADINHO EM QUE APARECEM APENAS LETRAS.



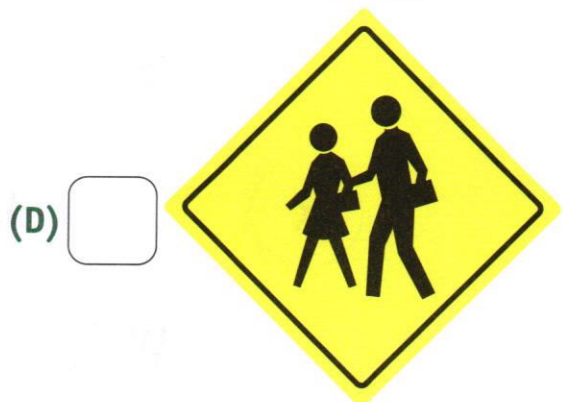
Jaboticaba Fotos/Shutterstock.com



Standard Studio/Shutterstock.com



Siberian Photographer/Shutterstock.com



Passakorn Umpornmahai/Shutterstock.com

5. OBSERVE A TABELA ABAIXO. FAÇA DESENHOS CUJOS NOMES COMECEM COM AS LETRAS INDICADAS.

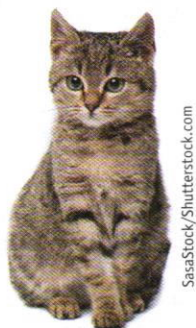
D	
B	
L	
F	
P	

6. MARQUE COM UM X A OPÇÃO EM QUE ESTÁ ESCRITO O NOME DA FIGURA ABAIXO:

GATO.

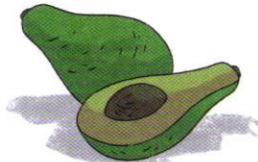
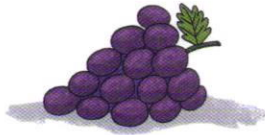
BOLA.

COPO.



7. ESCREVA A LETRA INICIAL DO NOME DAS FRUTAS.

Ilustrações: Leo Faneli - Giz de Cera



8. COMPLETE O NOME DOS ANIMAIS COM AS LETRAS QUE FALTAM.

nattanan726/Shutterstock.com



J É

Isselee/Shutterstock.com



A L

FRDMR/Shutterstock.com



G R F



Edward Westmacott/Shutterstock.com

I X

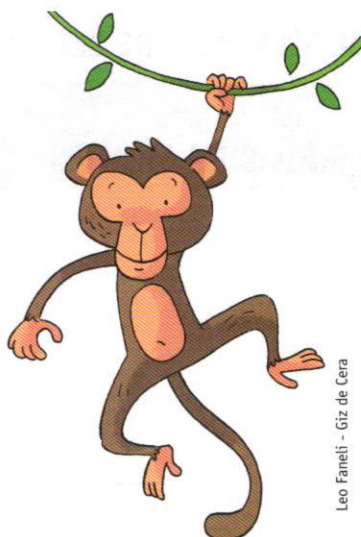
9. FAÇA UM X NO QUADRADINHO QUE MOSTRA O NÚMERO DE SÍLABAS DO NOME DA FIGURA.

(A) 5.

(B) 3.

(C) 2.

(D) 4.



10. OBSERVE A PARLEND A ABAIXO.

CORRE CUTIA
NA CASA DA TIA.
CORRE CIPÓ
NA CASA DA VÓ.
LENCINHO NA MÃO
CAIU NO CHÃO!
MOÇA BONITA
DO MEU CORAÇÃO.
— POSSO JOGAR?
— PODE!
— NINGUÉM VAI OLHAR?
— NÃO!

(Domínio público)

(A) PINTE DE VERMELHO OS ESPAÇOS ENTRE AS PALAVRAS.

(B) QUANTAS PALAVRAS TEM A QUADRINHA? ASSINALE COM UM X A ALTERNATIVA CORRETA.

27.

30.

17.